

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Языки и методы программирования

1. Цели освоения дисциплины:

ознакомление обучающихся с основами теории программирования, развитие навыков работы в различных системах программирования, освоение различных методов, приемов и способов решения задач из различных предметных областей; формирование умений и навыков самостоятельного проектирования программ и решения различного рода задач путем применения средств программирования совместно с другими видами программного обеспечения.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 540 ч., 15 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Командно-ориентированное программирование

2 Объектно-ориентированное программирование

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

УК-2 - Способен определять круг задач в рамках поставленной цели и выбирать оптимальные способы их решения, исходя из действующих правовых норм, имеющихся ресурсов и ограничений;

ОПК-2 - Способен использовать и адаптировать существующие математические методы и системы программирования для разработки и реализации алгоритмов решения прикладных задач;

4. Виды контроля:

Экзамен 1,2,3, Курсовая работа 2