

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Методы и технологии разработки клиент-серверных приложений

1. Цели освоения дисциплины:

Изучение основных методов и технологий разработки клиент-серверных приложений, базирующихся на применении паттернов проектирования современных распределенных систем.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 108 ч., 3 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Применение одноузловых паттернов проектирования для построения клиент-серверных приложений
- 2 Паттерны проектирования обслуживающих систем клиент-серверных приложений
- 3 Разработка веб-служб REST

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-4 - Способность настраивать сетевые элементы инфокоммуникационной системы и проводить контроль использования ресурсов сетевых устройств и программного обеспечения;

ПК-5 - Способность управлять безопасностью сетевых устройств и программного обеспечения, проводить контроль производительности сетевой инфраструктуры инфокоммуникационной системы;

4. Виды контроля:

Зачет