

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Технологии программирования 3D и дополненной реальности

1. Цели освоения дисциплины:

Формирование профессиональных умений и навыков создания, управления и взаимодействия с 3D моделями с помощью языка программирования Python.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 288 ч., 8 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Создание 3D моделей в Blender
- 2 3D-программирование в Blender
- 3 3D-программирование в Panda3D
- 4 3D модели в дополненной реальности

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способность разрабатывать прототип информационной системы на базе типового решения и кодировать на языках программирования;

4. Виды контроля: Зачет