

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Разработка мобильных приложений

### **1. Цели освоения дисциплины:**

Приобретение теоретических знаний и практических навыков в области разработки мобильных приложений

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Язык программирования KV, фреймворк Kivu и виджеты
- 2 Библиотека KivuMD и ее компоненты пользовательского интерфейса
- 3 Создание установочных файлов

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-2 - Способность разрабатывать прототип информационной системы на базе типового решения и кодировать на языках программирования;

ПК-3 - Способность устанавливать и настраивать системное и прикладное ПО, осуществлять интеграцию информационной системы с существующими информационными системами заказчика;

### **4. Виды контроля:**

Зачет