

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Современные системы программирования

### **1. Цели освоения дисциплины:**

Получение практических навыков создания программного обеспечения на базе языка программирования C#

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Объектно-ориентированное программирование
- 2 Библиотеки и фреймворки
- 3 Разработка информационной системы

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-2 - Способность разрабатывать прототип информационной системы на базе типового решения и кодировать на языках программирования;

ПК-3 - Способность устанавливать и настраивать системное и прикладное ПО, осуществлять интеграцию информационной системы с существующими информационными системами заказчика;

### **4. Виды контроля:**

Курсовая работа, Экзамен

