

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

### Программирование

#### **1. Цели освоения дисциплины:**

получение базовых знаний в области программирования, непосредственное изучение высокоуровневых языков программирования Python и C++, сред разработки, правил оформления кода, элементов ООП, необходимых выпускнику, освоившему программу бакалавриата, для решения различных задач практической деятельности. Формирование профессиональных умений и навыков, позволяющей решать стандартные задачи профессиональной деятельности на основе информационных технологий.

#### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 540 ч., 15 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Введение в программирование

2 Основные алгоритмические структуры и их программная реализация на Python

3 Основные понятия и определения объектно-ориентированного программирования

4 Основы языка программирования C++

#### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ОПК-6 - Способен разрабатывать алгоритмы и программы, пригодные для практического применения в области информационных систем и технологий;;

#### **4. Виды контроля:**

Экзамен, Курсовой проект