

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ  
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

"БРАТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ"

УТВЕРЖЕНО  
Проректор по учебной работе  
Л.С. Луковникова  
2020 г.



**РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ**  
**Б1.В.ДВ.01.02 Компьютерные презентационные технологии**

Закреплена за кафедрой **Базовая кафедра менеджмента и информационных технологий**

Учебный план bz090303\_20\_ПИЭ.plx  
Направление: 09.03.03 Прикладная информатика

Квалификация **Бакалавр**

Форма обучения **заочная**

Общая трудоемкость **3 ЗЕТ**

Виды контроля на курсах:

Зачет 1

**Распределение часов дисциплины по курсам**

Курс	I		Итого	
	уп	рп		
Вид занятий				
Лекции	4	4	4	4
Лабораторные	8	8	8	8
В том числе инт.	2	2	2	2
Итого ауд.	12	12	12	12
Контактная работа	12	12	12	12
Сам. работа	92	92	92	92
Часы на контроль	4	4	4	4
Итого	108	108	108	108

Программу составил(и):

б.с., Ст.пр., Розанова Анастасия Анатольевна

Рабочая программа дисциплины



### Компьютерные презентационные технологии

разработана в соответствии с ФГОС:

Федеральный государственный образовательный стандарт высшего образования по направлению подготовки 09.03.03 Прикладная информатика (уровень бакалавриата) (приказ Минобрнауки России от 19.09.2017г. №922)

составлена на основании учебного плана:

Направление: 09.03.03 Прикладная информатика

утвержденного приказом ректора от 03.02.2020 протокол № 46.

Рабочая программа одобрена на заседании кафедры

### Базовая кафедра менеджмента и информационных технологий

Протокол от 19 мая 2020г. № 16

Срок действия программы: 2020 - 2021 уч.г.

Зав. кафедрой Вахрушева Марина Юрьевна



Председатель МКФ

доцент, доцент, к.э.н., Трапезникова Е.В.

09.06 2020 г. протокол № 10

Ответственный за реализацию ОПОП



Вахрушева МЮ  
(ФИО)

Директор библиотеки



Семин Г.Р.  
(ФИО)

№ регистрации

289  
(методический отдел)

**1. ЦЕЛИ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ**

1.1	Приобретение обучающимися необходимых навыков работы с использованием современных средств вычислительной техники и прикладных программ, а также приобретение практических навыков использования информационных систем и технологий.
-----	---

**2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ООП**

Цикл (раздел) ООП:	Б1.В.ДВ.01.02
<b>2.1</b>	<b>Требования к предварительной подготовке обучающегося:</b>
2.1.1	Информатика и программирование
<b>2.2</b>	<b>Дисциплины и практики, для которых освоение данной дисциплины (модуля) необходимо как предшествующее:</b>
2.2.1	Информационные системы и технологии
2.2.2	Компьютерный практикум

**3. КОМПЕТЕНЦИИ ОБУЧАЮЩЕГОСЯ, ФОРМИРУЕМЫЕ В РЕЗУЛЬТАТЕ ОСВОЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)****ПК-7: Способен настраивать, эксплуатировать и сопровождать информационные системы и сервисы**

Индикатор 1	ПК-7.1. Знает основы современных операционных систем; программные средства и платформы инфраструктуры информационных технологий организаций; отраслевую нормативную техническую документацию.
Индикатор 2	ПК-7.2. Умеет анализировать входную информацию и исходные данные; разрабатывать пользовательскую документацию.
Индикатор 3	ПК-7.3. Владеет способностью определять параметры, которые должны быть улучшены, и собирать исходные данные у заказчика.

**ПК-11: Способен осуществлять презентацию информационной системы и начальное обучение пользователей**

Индикатор 1	ПК-11.1. Знает виды программного обеспечения для разработки презентаций; способы построения грамотной презентации; наименование и сущность параметров, используемых в программе подготовки презентаций.
Индикатор 2	ПК-11.2. Умеет использовать программы подготовки презентаций, презентовать результаты проектов, представить преимущества решения; и формировать документацию для начального обучения пользователей.
Индикатор 3	ПК-11.3. Владеет современными технологиями составления презентаций; средствами составления графиков и диаграмм; навыками подготовки иллюстративного сопровождения представления проекта и методами обучения пользователей ИС.

**В результате освоения дисциплины обучающийся должен**

<b>3.1</b>	<b>Знать:</b>
3.1.1	(ПК-7) - основы работы информационных систем;
3.1.2	(ПК-11) - основы работы с презентацией информационных систем
<b>3.2</b>	<b>Уметь:</b>
3.2.1	(ПК-7) - настраивать информационные системы и сервисы
3.2.2	(ПК-11) - осуществлять презентацию информационных систем
<b>3.3</b>	<b>Владеть:</b>
3.3.1	(ПК-7) - владеть способностью настраивать, эксплуатировать и сопровождать системы и сервисы
3.3.2	(ПК-11) - навыками работы с презентацией информационных систем и обучения пользователей

**4. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)**

Код занятия	Вид занятия	Наименование разделов и тем	Семестр / Курс	Часов	Компетенции	Литература	Инте ракт.	Примечание
	Раздел	<b>Раздел 1. Теоретические основы компьютерных презентационных технологий</b>						
1.1	Лек	Понятие презентаций. Виды презентаций. Разработка плана презентации и ее содержательной части. Требования по оформлению презентаций.	1	0,5	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3

1.2	Лек	Возможности использования компьютерных презентационных технологий в профессиональной деятельности.	1	0,5	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
1.3	Лаб	Использование компьютерных презентационных технологий в профессиональной деятельности	1	4		Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	1	работа в малой группе ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
1.4	Ср	подготовка к зачету	1	20	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
1.5	Зачёт		1	1		Л1.2	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
	Раздел	<b>Раздел 2. Информационное обеспечение презентации</b>						
2.1	Лек	Локальные и глобальные сети. Сервисы Интернет.	1	0,25	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
2.2	Лек	Технологии поиска информации, сохранение текстовой и графической информации. Интернет и авторское право.	1	0,25	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
2.3	Ср	подготовка к зачету	1	40	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
2.4	Зачёт		1	1		Л1.2	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
	Раздел	<b>Раздел 3. Технология работы с векторной и растровой графикой</b>						
3.1	Лек	Принцип создания векторного изображения. Основы работы с редактором векторной графики. Структура окна программы.	1	0,25	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
3.2	Лек	Функции команд панелей инструментов. Размещение, настройка и создание пользовательских панелей инструментов. Создание собственного изображения, используя панель рисование, линия и заливка и функции программы.	1	0	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3.1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3

3.3	Лек	Принцип создания растрового изображения. Форматы сохранения растрового изображения. Основы работы с редактором растровой графики. Структура окна программы. Строка меню. Функции команд панелей инструментов. Размещение, настройка и создание пользовательских панелей инструментов. Работа с фотографией (ретушь, художественное оформление, создание коллажа, основы фотомонтажа и т.п.). Создание растровых изображений (например, кнопка для web-страницы, фоторамка и т.п.). Создание анимированного изображения.	1	2		Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
3.4	Лаб	Обработка графической информации при помощи графических редакторов.	1	1	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
3.5	Ср	подготовка к зачету	1	18	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
3.6	Зачёт		1	1		Л1.2	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
	Раздел	<b>Раздел 4. Разработка и создание презентаций</b>						
4.1	Лек	Основные принципы работы с редактором презентаций на примере Microsoft PowerPoint	1	0,25	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
4.2	Лаб	Разработка и создание мультимедийных презентаций	1	3	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	1	работа в малой группе ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
4.3	Ср	подготовка к зачету	1	14	ПК-7 ПК-11	Л1.1 Л1.2Л2.1Л3. 1	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3
4.4	Зачёт		1	1		Л1.2	0	ПК-7.1, ПК-7.2, ПК-7.3, ПК-11.1, ПК-11.1, ПК-11.3

### 5. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Технология компьютерного обучения(использование в учебном процессе компьютерных технологий и предоставляемых ими возможностей (электронные библиотеки, онлайн тесты, практические задания и т.д.))

Технология коллективного взаимодействия (работа в малых группах) (самостоятельное изучение обучающимися нового материала посредством сотрудничества в малых группах, дает возможность всем участникам участвовать в работе, практиковать навыки сотрудничества, межличностного общения)

## 6. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

### 6.1. Контрольные вопросы и задания

Задания:

1. Создайте мультимедийную презентации на основе шаблонов. Выберите тип разметки слайдов, примените шаблоны оформления, цветовых схем и эффектов анимации. Настройте показ презентации, с использованием автоматической смены слайдов.
2. Создайте мультимедийную презентации на основе шаблонов. Выберите тип разметки слайдов, примените шаблоны оформления, цветовых схем и эффектов анимации. Настройте демонстрация слайдов с использованием управляющих кнопок
3. Разработайте презентацию на тему: «Сервис в индустрии моды», разработайте план использования этой презентации на уроке.
4. Разработайте презентацию на тему: «Видеотека», содержащую гиперссылки. В которой содержаться список видеофильмов (не менее трех) и ссылки на данные об актерах и режиссерах фильмов. В свою очередь, актерские и режиссерские страницы содержат ссылки на аннотации к фильмам.
5. Разработайте презентацию на тему: «История моды», состоящую не менее чем из 7 слайдов, а также содержащая контрольно измерительный материал. Настройте демонстрацию слайдов с помощью параметров демонстрации.

### 6.2. Темы письменных работ

не предусмотрено

### 6.3. Фонд оценочных средств

1. Основные понятия курса
2. Функциональные возможности Microsoft PowerPoint
3. Принцип создания векторного изображения
4. Принцип создания растрового изображения
5. Создание анимированного изображения
6. Виды мультимедийных презентаций
7. Требования к оформлению презентации
8. Требования к тексту на слайде презентации
9. Требования, предъявляемые к графическим объектам на слайде
10. Использование компьютерных презентационных технологий в профессиональной деятельности
11. Создание слайдов в редакторе презентаций
12. Применение шаблонов оформления слайдов в редакторе презентаций
13. Создание и форматирование текстовой информации на слайде
14. Изменение заливки фона слайда
15. Создание фона слайдов с помощью растровых изображений
16. Добавление графических объектов к слайду
17. Добавление звуковых фрагментов к слайду
18. Использование встроенного векторного графического редактора для создания графических объектов на слайде
19. Применение эффектов анимации к объектам внутри слайдов
20. Применение эффектов анимации при смене слайдов
21. Создание гиперссылки в редакторе презентаций
22. Создание гиперссылки на внешние и внутренние ресурсы
23. Использование управляющих кнопок
24. Помещение диаграммы на слайд
25. Помещение графика на слайд
26. Создание настраиваемого показа слайдов
27. Компьютерная графика. Виды компьютерной графики
28. Форматы растровых изображений. Какой формат является наиболее качественным
29. Графический редактор Gimp. Возможности и область применения
30. Каналы, слои, контуры в растровом изображении
31. Инструменты выделения деталей изображения
32. Работа с фильтрами, декорация
33. Кадрирование растровых изображений
34. Устранение дефектов растровых изображений
35. Создание и обработка текстовых надписей в растровом редакторе
36. Подготовка графических изображений для помещения в презентацию

37. Создание фона слайдов с помощью редактора растровых изображений
38. Создание анимированных изображений в растровом редакторе
39. Обработка прозрачности слоев в растровом редакторе
40. Основные принципы создания и обработки векторных изображений
41. Создание и редактирование объектов в векторном редакторе
42. Копирование, дублирование и клонирование объектов в векторном графическом редакторе
43. Выравнивание и распределение векторных объектов
44. Группировка и объединение объектов в векторном редакторе
45. Создание объектов сложной конфигурации в векторном редакторе
46. Работа со стандартной цветовой палитрой в векторном графическом редакторе
47. Работа с расширенной цветовой палитрой в векторном редакторе
48. Использование компьютерных презентационных технологий в проектной деятельности

#### 6.4. Перечень видов оценочных средств

вопросы к зачету

### 7. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)

#### 7.1. Рекомендуемая литература

##### 7.1.1. Основная литература

	Авторы,	Заглавие	Издательство,	Кол-во	Эл. адрес
Л1. 1	Ефремова А.Н.	Компьютерный практикум: учебное пособие	Братск: БрГУ, 2019	1	<a href="http://ecat.brstu.ru/catalog/Учебные%20и%20учебно-методические%20пособия/Информатика%20-%20Вычислительная%20техника%20-%20Программирование/Ефремова%20А.Н.Компьютерный%20практикум.Учеб.пособие.2019.PDF">http://ecat.brstu.ru/catalog/Учебные%20и%20учебно-методические%20пособия/Информатика%20-%20Вычислительная%20техника%20-%20Программирование/Ефремова%20А.Н.Компьютерный%20практикум.Учеб.пособие.2019.PDF</a>
Л1. 2	Гусева Е. Н., Ефимова И. Ю., Коробков Р. И., Коробкова К. В., Мовчан И. Н.	Информатика: учебное пособие	Москва: Флинта, 2016	1	<a href="http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=83542">http://biblioclub.ru/index.php?page=book&amp;id=83542</a>

##### 7.1.2. Дополнительная литература

	Авторы,	Заглавие	Издательство,	Кол-во	Эл. адрес
Л2. 1	Лесничая И.Г., Миссинг И.В., Романова Ю.Д.	Информатика и информационные технологии: Учеб. пособие для вузов	Москва: Эксмо, 2005	58	

##### 7.1.3. Методические разработки

	Авторы,	Заглавие	Издательство,	Кол-во	Эл. адрес
Л3. 1	Новожилов О.П.	Информатика: учебное пособие	Москва: Юрайт, 2012	16	

#### 7.3.1 Перечень программного обеспечения

7.3.1.1	Microsoft Windows Professional 7 Russian Upgrade Academic OPEN No Level
7.3.1.2	Microsoft Office Professional Plus 2010 Russian Academic OPEN 1 license No Level

#### 7.3.2 Перечень информационных справочных систем

7.3.2.1	«Университетская библиотека online»
7.3.2.2	Электронный каталог библиотеки БрГУ

7.3.2.3	Электронная библиотека БрГУ	
7.3.2.4	Информационная система "Единое окно доступа к образовательным ресурсам"	
<b>8. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>		
3234	Дисплейный класс	Системный блок AMD A10-7800 Radeon R7 (12 шт.), Системный блок для слабовидящих пользователей AMD A10-7850K (1 шт.), Монитор Philips233 V5QNAVР (13 шт.), учебная мебель.
<b>9. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ДЛЯ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ (МОДУЛЯ)</b>		
<p>Изучение курса «Компьютерные презентационные технологии» предполагает равномерный режим работы и ритмичный ее характер.</p> <p>Так, проработка лекционного материала осуществляется в течение семестра. При этом осуществляется написание конспекта лекций, изучение основных терминов, классификаций информационных систем и использования компьютерных технологий.</p> <p>В ходе выполнения лабораторных работ производится обобщение, систематизация, углубление и конкретизация полученных теоретических знаний, выработка способности и готовности их использования на практике. При подготовке к ним необходима проработка основной и дополнительной литературы, терминов, сведений, являющихся основополагающими в теме/разделе, а также выполнение заданий, необходимых для участия в интерактивной, активной и инновационных формах обучения по исследуемым вопросам.</p> <p>Другой частью самостоятельной работы обучающихся является подготовка к зачету. При этом необходимо ориентироваться на конспекты лекций, рекомендуемую литературу и использовать ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет».</p>		