

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Разработка мобильных приложений

### **1. Цели освоения дисциплины:**

Приобретение теоретических знаний и практических навыков в области разработки мобильных приложений

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 180 ч., 5 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Язык программирования KV, фреймворк Kivu и виджеты

2 Библиотека KivuMD и ее компоненты пользовательского интерфейса

3 Создание установочных файлов

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

ПК-3 - Способен к проектированию и дизайну ИС;

ПК-6 - Способен к организационному и технологическому обеспечению кодирования на языках программирования;

### **4. Виды контроля:**

Экзамен