

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Программная инженерия

1. Цели освоения дисциплины:

Изучение этапов и технологий разработки информационных систем и технологий: от начальной разработки системных требований и далее через проектирование, непосредственное программирование и аттестацию до модернизации программного обеспечения. Анализ новых технологий разработки программного обеспечения в соответствии с областями знаний SWEBOOK

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Введение в программную инженерию
- 2 Процессы создания программного обеспечения
- 3 Надежность программного обеспечения

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-1 - Способен определять первоначальные требования заказчика к ИС и возможности их реализации в ИС;

ПК-2 - Способен разрабатывать модели бизнес-процессов заказчика;

4. Виды контроля:

Контрольная работа, Зачет