

# **АННОТАЦИЯ**

## **рабочей программы дисциплины**

Технологии и языки программирования

### **1. Цели освоения дисциплины:**

Формирование у обучающихся знаний и навыков по использованию современных технологий и методов разработки программных систем для решения практических задач с использованием современных инструментальных средств, необходимых в дальнейшем, при проектировании и эксплуатации инфокоммуникационных систем.

### **2. Распределение часов дисциплины**

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 144 ч., 4 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

- 1 Линейные алгоритмы
- 2 Разветвляющиеся алгоритмы
- 3 Циклические алгоритмы
- 4 Классы и объекты
- 5 Строки
- 6 Массивы
- 7 Компьютерная графика
- 8 Методы

### **3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):**

УК-1 - Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач;

### **4. Виды контроля:** Экзамен 4

