

АННОТАЦИЯ

рабочей программы дисциплины

Объектно- ориентированное программирование

1. Цели освоения дисциплины:

формирование у обучающихся знаний и навыков по использованию современных технологий и методов разработки программных систем для решения практических задач с использованием современных инструментальных средств, необходимых в дальнейшем, при проектировании и эксплуатации систем управления и автоматизации.

2. Распределение часов дисциплины

2.1 Общая трудоемкость дисциплины составляет 216 ч., 6 ЗЕТ.

2.2 Наименование разделов:

1 Базовые средства языка C++

2 Функции и управление памятью

3 Введение в технологии программирования

4 Классы

5 Наследование

6 Шаблоны и обработка исключительных ситуаций

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины (модуля):

ПК-2 - Способен к подготовке текстовой и графической частей эскизного и технического проектов автоматизированной системы управления технологическими процессами;

4. Виды контроля:

Зачет